

# Règlement 2007 pour l'EURO INDOOR RACE

## 1 SPECIFICATIONS GENERALES

### 1.1/ Caractéristiques techniques Truggy à moteur thermique alimenté au nitro-méthane.

#### 1.2/ voitures acceptées dans la catégorie

Toutes les voitures, autres que les buggys 1/8, à l'échelle 1/8 dont la motricité est assurée par les 4 roues à l'exception des Monster Truck

#### 1.3/ Carrosserie

Les carrosseries Formules et Sport Prototype sont interdites.

Les carrosseries tubulaires sont interdites.

Les ouvertures dans la carrosserie doivent être réduites au minimum, et ne pas dépasser 10 mm autour des éléments suivants : culasse, filtre, air, bouchon de réservoir, antenne, embout d'échappement, plots de fixation, pilote.

Aucune partie du châssis ne doit dépasser la largeur des roues avant et arrière.

Les plots de fixation de la carrosserie ne doivent pas dépasser de plus de 30 mm de la carrosserie.

Les protections latérales ne doivent pas dépasser, les roues arrières et avants.

#### 1.4/ Pneus - Roues

Les pneus et roues sont libres à conditions qu'ils respectent l'échelle 1/8

Les pneus à clous ou tout dispositif similaire sont interdits

#### 1.5/ Moteurs

1 ou plusieurs moteur(s) dont la cylindrée maximum totale est de 9 cm<sup>3</sup>. Il peut être vérifié après les qualifications, les pré-finales ou les finales.

#### 1.6/ Réservoir carburant

Capacité maximum du ou des réservoirs y compris le ou les filtres à carburant et durite(s) jusqu'au carburateur 150 ml.

#### 1.7/ Le silencieux

A aucun moment le niveau de bruit ne doit excéder 83 DbA mesurés à 10 mètres de la voiture à terre et décibel-mètre à 1 mètre du sol, à toutes les vitesses et dans toutes les conditions d'environnement. La sortie d'échappement est imposée au-dessous de l'horizontale.

## 1.9/ Aileron

- Un aileron d'une dimension hors tout maximum de 217 mm en longueur et 77 mm en largeur peut être installé.
- -Les ailerons multiplans sont autorisés.
- La largeur de 77 mm se mesure entre le bord d'attaque inférieur et le bord de fuite supérieur.
- Les dérives doivent avoir une largeur horizontale inférieure et le bord de fuite supérieur.
- L'aileron monoplan ou multiplans doit s'inscrire à l'intérieur de la silhouette des dérives.
- L'aileron et les dérives doivent être en matériau souple avec angles arrondis.

## 1.10/ Antenne

Elle doit être souple (se plier complètement sous le poids de la voiture). Les antennes métalliques sont interdites.

## 1.11/ Pare-chocs

- Ils doivent être conçus pour éviter les blessures en cas de heurt avec une personne.
- Ils doivent être en matériau souple.
- Les bords et les coins doivent être arrondis.
- Le pare-chocs avant est obligatoire, il peut dépasser de la carrosserie de 50mm maximum en longueur
- En largeur, il ne peut pas dépasser les roues avant.
- Le pare-chocs arrière est facultatif, il doit être derrière les roues arrières et ne doit pas dépasser la largeur de celles-ci

## 1.12/ Poids

Poids minimum : 3,5 kg, Ce poids s'entend voiture en conditions de course, réservoir vide, sans transpondeur.

## 2.A/ Qualifications

- Départ des séries.

La procédure de départ pour les qualifications est la suivante .:

	Série 1	Série 2 idem	Série .....
Manche A	1,2,3,4,5,6,7,8,9,10	Idem	Idem
Manche B	3,4,5,6,7,8,9,10,1,2	Idem	Idem
Manche C	5,6,7,8,9,10,1,2,3,4	Idem	Idem

- Les manches de qualification ont une durée de 5 minutes + le tour en cours.
- Trois manches qualificatives sont courues, les 2 meilleures sont retenues pour chaque pilote.

- Dans chaque manche, les pilotes recevront des points selon le nombre de tours et temps réalisés.

- Le nombre maximum de points M est égal au nombre d'inscrits + 5 points.

Dans chaque manche :

Le plus rapide obtiendra : X points

Le deuxième obtiendra : X-2 points

Le troisième obtiendra : X-3 points

et ainsi de suite jusqu'au dernier par un point.

Si deux pilotes ou plus ont le même nombre de points, on tiendra compte du meilleur résultat en point des qualifications et si l'égalité subsiste on prendra les meilleurs tours et temps de la meilleure manche qualificative.

## **2.B/ Pré-finales et Finales**

- Procédure de départ pour les remontées et finales : Pour la mise en grille du tour de chauffe, toutes les voitures doivent rentrer dans les pits et être prises en charge par le mécanicien du pilote. Chaque voiture est placée dans les stands en fonction de son numéro.

Le Directeur de course donne le départ du tour de chauffe, voiture par voiture

Suivant leur classement. 1, 2, 3, etc...

Le directeur de course donne l'ordre aux mécaniciens de rejoindre la grille de départ pendant le tour de chauffe.

- Toutes les voitures doivent participer au tour de chauffe pour permettre de vérifier le bon fonctionnement du transpondeur. Le pilote qui ne prendrait pas part au tour de chauffe ne pourra pas porter réclamation en cas de problème de chronométrage le concernant

- Le temps entre 2 pré-finales est laissé à l'appréciation de la direction de course, mais dans la mesure du possible il doit être calculé pour que la course et les remises de prix ne se fassent pas au-delà de 19h30. Il ne peut, toute fois être inférieur à 3 minutes et supérieur à 7 minutes

- En cas de terrain boueux, l'intervalle de temps entre l'arrivée d'une sous finale et le départ de la pré-finale suivante peut être porté à 15 mn. Dans ce cas la durée des pré-finales de cette catégorie est limitée à 10 mn pour toutes les pré-finales consécutives (sauf ½ finale).

La décision de modifier la durée des remontées doit être prise par la direction de course, après concertation avec le comité des pilotes, avant le début des remontées. Lorsque cette décision a été prise elle ne peut plus être modifiée pendant les remontées.

- Les pré-finales " A " seront faites avec les pilotes de rangs impairs et les pré-finales " B " avec les pilotes de rang pair à l'issue des qualifications.

- Les pilotes qualifiés remontent vers la finale selon le tableau des remontées.

- Toutes les pré-finales sont de 15mn minimum avec les trois premiers qui remontent dans la pré-finale supérieure jusqu'au ¼ de finale. En ½ finale (de 20 mn), les 5 premiers de chaque demi-finale accèdent à la finale A(de 45 mn) et les 5 derniers accèdent à la finale B (de 30mn). La finale pour la catégorie Truggy/MT est de 20 mn minimum et 30 max.

- Pour les dix pilotes qui remontent en finale (A et B), l'ordre de départ (N°1 à N°10) est établi selon les performances réalisées dans les deux demi-finales.

A partir des ½ finals, un report de 10 minutes peut être demandé pour raisons de casses mécaniques, un changement de set up est interdit. Il ne peut y avoir qu'une demande de report par ½ final et par final.

- Les remontées commencent toujours par les pré-finales “ A ”.

### **Classement à l'issue des Qualifications.**

<b>Finale A</b>		<b>Durée</b> De 20 à 30'
<b>1/2 A</b>	1,3,5,7,9	15'
<b>1/2 B</b>	2,4,6,8,10	15'
<b>1/4 A</b>	11,13,15,17,19	15'
<b>1/4 B</b>	12,14,16,18,20	15'
<b>1/8 A</b>	21,23,25,27,29	15'
<b>1/8 B</b>	22,24,26,28,30	15'
<b>1/16 A</b>	31,33,35,37,39	15'
<b>1/16 B</b>	32,34,36,38,40	15'
<b>1/32 A</b>	41,43,45,47,49	15'
<b>1/32 B</b>	42,44,46,48,50	15'
<b>1/64 A</b>	51,53,55,57,59	10'
<b>1/64 B</b>	52,54,56,58,60	10'
<b>1/128 A</b>	61,63,65,67,69	10'
<b>1/128 B</b>	62,64,66,68,70	10'
<b>1/256 A</b>	71,73,75,77,79	10'
<b>1/256 B</b>	72,74,76,78,80	10'
<b>1/512 A</b>	81,83,85,87,89	10'
<b>1/512 B</b>	82,84,86,88,90	10'

### **2.C/ Pénalités**

Le tableau des pénalités est le suivant :

Pénalités pour indiscipline : 1 = stop and go au pits ; 2 = 1 tour ; 3 = exclusion

Pénalités pour voiture non conforme après le départ de la course :

1 = dernière position de la manche de qualification ou de pré-finale précédent le contrôle.

2 = exclusion

Pénalités pour rentrée dangereuse au pits : 1 = stop and go au pits ; 2 = 1 tour ; 3 exclusion

Pénalités pour conduite dangereuse sur la piste : 1 = stop and go au pits ; 2 = 1 tour ; 3 exclusion

Pénalités pour non respect de la fréquence indiquée au pilote : exclusion immédiate

Pénalité pour pilote non présent à son poste de ramassage :

En qualification : 1 = 10" sur la meilleure qualification ; 2 = 1 tour sur la meilleure qualification ; 3 = exclusion

En pré-finale et final : exclusion immédiate et pas repris au classement général de la course.

Pour des faits graves, la direction de course en accord avec le comité des pilotes peut exclure un pilote à la première infraction.